

徐焯 (Monica)

158-0555-9417 | xumonica@live.cn

求职意向：交互体验设计师

教育经历

悉尼大学	2019年2月 - 2020年6月
交互设计与电子艺术 硕士	悉尼
华盛顿大学	2014年9月 - 2018年6月
心理学 (主修) , 企业家学 (辅修) 本科	西雅图

工作与实习经历

黄桷坪百步归家计划	2019年11月 - 2019年12月
实习生	
<ul style="list-style-type: none">负责黄桷坪社区的背景调查, 实地调研与用户分析负责确定方案的整体设计风格与交互设计内容负责项目的实际交互部分 (压力传感产生光源)积极完成与黄桷坪区政府的对接工作清晰地向当地政府, 中澳导师阐明设计方案	
SNACKATTACK! (零食盒子)	2017年3月 - 2018年6月
联合创始人&主销售	
<ul style="list-style-type: none">负责公司内部品牌以及对外宣传设计, 包含logo、海报、网页、社交宣传、产品包装等积极与各个零食, 外包装供应商进行议价比价, 跟进物料印刷成品效果组织两次校内展销与多次上门推销获得正盈利 (800美金的净利润)	

项目经历

交互装置：Motus (情绪)	2019年7月 - 2019年11月
团队组员	
<ul style="list-style-type: none">提出并完善设计方案完成Processing的代码部分, 实现面具追踪用户面部的功能完成Arduino和重力传感器, 超声传感器与蓝牙的连接负责两轮的用户测试与方案改进负责每个设计阶段的汇报, 沟通与反馈整合装置的设计过程与成果, 完成60页版面美观的最终报告	
交互装置：Hliehhan (放声大笑)	2019年7月 - 2019年11月
个人项目	
<ul style="list-style-type: none">提出设计理念并完善设计方案独立完成Processing的代码部分, 实现人脸甄别与微笑检测设计实验, 使“笑声是否具有传染性”变得可测试化完成用户测试与迭代	

App : Nolly

2019年2月 - 2019年6月

团队队长

- 完善针对减少校园霸凌事件的设计方案
- 设计软件的卡通形象
- 负责网站原型的UI设计 (包括整体排版, 相关图片制作, 相关文字描述)
- 负责手机客户端App原型的整体风格设计, 应用工具的相关菜单和界面制作
- 负责原型的用户测试与迭代

“两个比一个更有效吗? : 多重刺激对记忆持久性的影响” 华盛顿大学心理系毕业
研究项目与论文

2017年9月 - 2017年12月

科研人员

- 完成了高强度的关于记忆与感官的理论文献调查
- 设计并组织了30人的完整实验
- 完成了实验数据的收集, 分析与整理

志愿者经历

越南友谊帮扶组织 (Vietnamese Friendship Association) , 西雅图世界学校

2018年3月 - 2018年6月

辅导老师

- 辅导30多位当地移民与难民学生的数学和英语
- 配合并协助老师应对学生学术水平参差不齐的教学挑战
- 帮助移民与难民身份学生快速适应并融入新的生活与环境

人类社会组织西雅图分支 (Human Society Program , Seattle Branch)

2017年4月 - 2017年7月

大学志愿者

- 负责宣传 “独压者的权益” 人权活动并制作活动海报
- 负责收集女权信息并撰写#我看上去像个工程师 的女性专栏
- 负责收集整理美国各个州媒体投放在网络上关于相关志愿项目的信息

其他

- **技能** : 技能 : Sketch, Photoshop, Illustrator, After Effects, Processing, Blender, Arduino, P5.js, 用户心理分析, 资料收集与整理, 学科调研
- **语言** : 英语 TOFEL 100
- **兴趣爱好** : 阅读, 滑冰, 滑板, 健身, 时尚, 电影, 艺术史